

ТИМБИЛДИНГ

Превращаем коллег в команду.
Ярко и профессионально!



ТИМБИЛДИНГ ГОЛОДНЫЕ ИГРЫ

да придёт
с вами удача!

«Всё или ничего!» – таков призыв Капитолия. Распорядитель игр делит вас на команды-дистрикты и приглашает к старту. У каждой команды будет свой ментор (координатор команды), который будет содействовать победе дистрикта (команды).

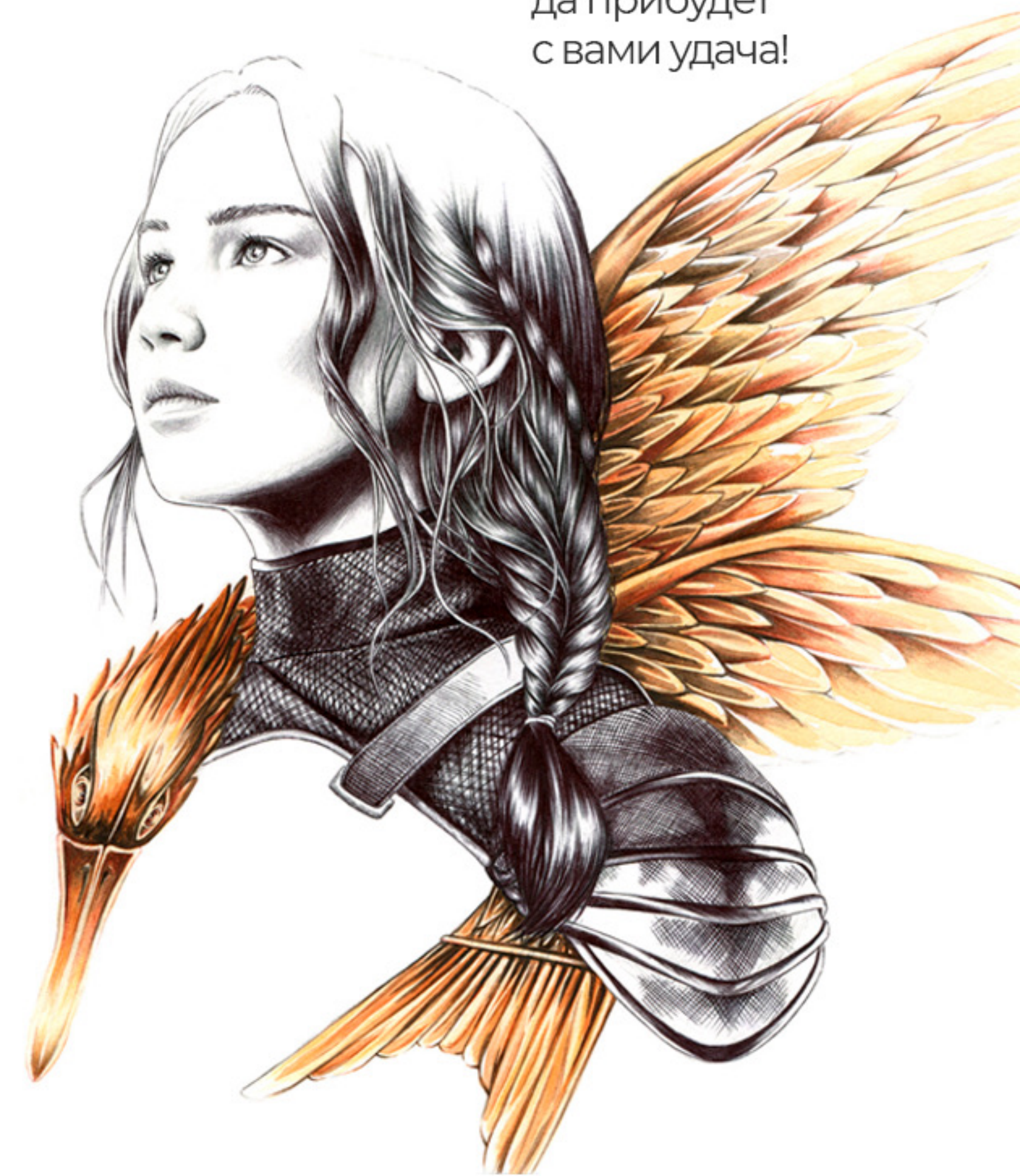
Вы отправитесь на локации с заданиями физической направленности:

- гонки на зорбах
- лабиринт
- клетка
- белки в колесе
- ковры самолеты
- забег в гигантских ведрах
- тир.

Перейти на новую локацию можно, лишь пройдя интеллектуальное испытание у Распорядителя игр, который приготовил сюрпризы:

- шахматное сражение
- задание на внимание и память,
- гигантские ребусы
- большая головоломка

За каждую успешно пройденную локацию дистрикт получает драгоценные камни. Опустив камни в сосуд с водой, вы сможете поднять её уровень и, таким образом, достать ключ, пророчащий победу. Достав ключ, команде необходимо открыть один из ящиков и выпустить из него победные гелиевые шары над площадкой Голодных игр.



Ежегодно Капитолий устраивает сумасшедшие соревнования «Голодные игры», победителем которых может стать команда лишь одного дистрикта.

ТИМБИЛДИНГ МОИ 90-е

Это незабываемое погружение в атмосферу культового десятилетия, полное ярких воспоминаний, ритмов и духа свободы.

Это возможность объединить команду через совместные воспоминания, смех и ностальгию.

Стилист и визажист:

Погружение в эпоху начинается, конечно, с создания правильного образа! Вам помогут сделать причёску и макияж и подобрать тематические аксессуары, чтобы настроиться на яркий и незабываемый праздник.

Настольные игры:

Тематическая зона с «Монополией», картами, домино и другими популярными настолками из 90-х.

Тематическая фотозона:

Наш отдел декора подготовит для Вас атмосферную фотозону, каждая деталь которой будет отражать дух 90-х: советский ковёр на стене, старые газеты, плакаты любимых звёзд, музыкальные пластики и проигрыватель, видеокассеты, love is, значки и цветные резиночки...

Квиз «Назад в 90-е»:

Вспомните культовые события, телепередачи, кино и музыку ушедшей эпохи: участники делятся на команды и отвечают на вопросы в формате викторины. Вас ждут увлекательные загадки и ребусы, а также такие раунды, как «Котомотограф», «Что? Где? Когда?» и «Угадай мелодию!»

Буфетчица из детства:

Та самая громкоголосая буфетчица Клавдия Петровна в белом фартуке и чепчике и, конечно, с яркими тенями. Фуршетная зона с тематическими закусками.

Дискотека «вокруг сумок»:

Зажигательная дискотека под любимые песни, которые в 90-х звучали из каждого утюга!

**ПРИМЕРЫ
АКТИВНОСТЕЙ**

Эти и другие активности помогут создать уникальную атмосферу, погрузят участников в мир ностальгии и укрепят командный дух через общие воспоминания и эмоции!

ТИМБИЛДИНГ - КВЕСТ ЦИКАДА



В ПРОГРАММЕ:

- Фотографии с зашифрованными посланиями (стеганография).
- Огромные пазлы с изображением исторических личностей или мест.
- Аудиофайлы с зашифрованными сообщениями (спектральный анализ).
- Книги или статьи с выделенными определенным образом словами.
- UV-фонарики и невидимые чернила.
- Реквизит для физических заданий (компас, верёвка, предметы для поиска).

Этот тимбилдинг основан на мистической истории Цикады 3301, анонимной организации, опубликовавшей серию сложных головоломок, требующих знаний в области криптографии, математики, истории и философии. Участникам предстоит объединиться в команды и, решая разнообразные задачи, раскрывать тайны, оставленные таинственной «Цикадой». Главная цель — развитие командного взаимодействия, креативного мышления, умения работать с информацией и находить нестандартные решения.

Криптография:

Расшифровка текста, закодированного с помощью различных шифров (шифр Цезаря, шифр Виженера, подстановочные шифры).

Стеганография:

Поиск скрытых сообщений в изображениях, аудиофайлах или текстах.

Физические задания:

Поиск спрятанных предметов, ориентирование на местности с помощью компаса, преодоление препятствий.

Математические головоломки

Решение сложных уравнений, поиск закономерностей в числовых последовательностях.

История и культура:

Ответы на вопросы, связанные с историческими событиями, личностями или произведениями искусства.

Программирование:

Решение простых задач на программирование (опционально).

**ПРИМЕРЫ
ЗАДАНИЙ**

Каждое выполненное задание приближает команды к разгадке главной головоломки

РУССКИЙ НАРОДНЫЙ КВЕСТ В ПОИСКАХ САМОГОНА

Старик Кузьмич и Баба Нюра собирают дружины, и выезжает в соседний колхоз на поиски священного самогонного аппарата.

Каждой команде – дружине предстоит выбрать старосту и отправиться по своим картам на поиски артефактов: бусы, лапоты, рушник, перо жар-птицы, яблоко молодильное.

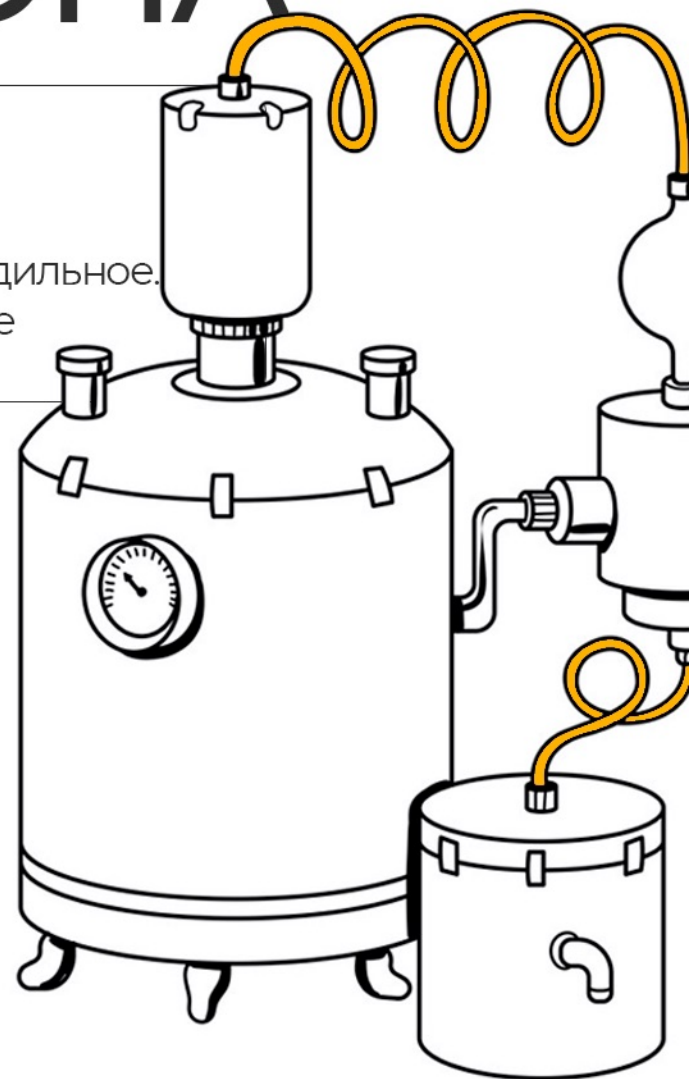
Передвигаясь синхронно, по указателям, дружины проходят различные старинные обряды, игры, конкурсы и дегустации.

В ПРОГРАММЕ:

- Самостоятельно наколоть дрова и поджечь их
- Показать меткость в стрельбе из рогатки или лука
- Поскрести по сусекам и выпечь героя русской сказки – колобка
- Отличить на вкус квас от медовухи
- Отличить расстегай от пирога с завязанными глазами
- Испытания на меткость с гигантской ложкой и пельменями
- Используя настоящее коромысло, принести воды
- Победить в игре городки
- Погоня за курицей
- Курочка ряба (поймай яйцо)
- Полоса препятствий

ФИНАЛ:

На каждом этапе команды получают артефакты и та команда, которая к финишу соберет большее их количество, получает главный приз «Самогон» и первое место на пьедестале почета



ТИМБИЛДИНГ ФОРТ Б ЯРД

Участники Форт Боярд делятся на команды по 10-15 человек. У каждой команды есть свой паспарту. Цель команд – как можно быстрее и качественнее пройти все испытания и собрать достаточное количество ключей и подсказок, чтобы отгадать слово, загаданное организаторами!

Ключ на дне:

Перед участниками стоят емкости, заполненные водой с различными примесями, от которых мурашки по коже. На дне емкостей лежит ключ, которыми нужно обнаружить как можно быстрее, погрузив руку в резервуар. Участники пытаются найти ключ по очереди. Время ограничено.

Слепой лабиринт:

Вся команда помогает участнику с завязанными глазами пройти лабиринт и не пролить сосуды с водой расположенные на всех частях лабиринта.

Острый глаз:

Участникам предстоит доказать свою меткость в японском лассо. Необходимо набрать определенное количество суммарных баллов для того, чтобы получить ключ.

Супер 8:

Используется большой мяч. Один из участников команды находится на мяче. Остальные участники должны по специально проделанной трассе аккуратно провести участника через препятствия. Затем в зорб залазит следующий участник команды. В конце каждой дистанции команда забирает очередной ключ.

Рикша:

Участник сидит на специальной платформе на четырех шарах на поляне. Вся команда, перекачивая платформу передвигает шары вперед, перемещает участника над поляной. Его задача собрать все предметы, лежащие на земле или висящие в воздухе.

Бочки:

Все члены команды надевают на себя бочки, на дне которых написаны цифры и выстраиваются на поле. Задача капитана расставить всех участникам на поле в соответствии с их цифрами

Загадки старца Фурь:

Команда приходит на этап к старцу, где ей необходимо разгадать древние загадки. На каждую загадку отмерен определеннный отрезок времени, измеряемый старинными песочными часами старца.

Выстрел в цель:

Участникам предстоит доказать свою меткость в стрельбе из большой рогатки. Участники стреляют по очереди. Необходимо набрать определенное количество суммарных баллов для того, чтобы получить ключ.

Слепой рыбак:

На ровном участке местности разложены большие рыбы с крючками. Команда должна при помощи трехметровых удочек достать все рыбы из загона. Задача выполнить задание за отведенное время

Будьте внимательны:

Участники команды подходят к столу, на котором расположено 12 шаров разных цветов в определенной последовательности.. За 30 секунд команда старается запомнить их последовательное расположение, т.к потом линейка шаров накрывается и участникам нужно выложить эту последовательность на своем поле.

ФИНАЛ:

Команда, собравшая все ключи, получает подсказку и составив верно слово, прибегает к полю, на котором нанесены буквы алфавита.

Участники выкладывают буквы, образующие его. Если слово угадано верно, то под торжественную музыку сокровищница наполняется золотыми монетами.

Командные испытания могут меняться в зависимости от времени года, погодных условий и особенностей площадки места проведения

СПОРТИВНЫЙ ТИМБИЛДИНГ БОЛЬШИЕ ГОНКИ

1. Встреча и формирование команд

Мероприятие проводится при активной поддержке и участии ведущего: он встречает гостей, организует размещение и активно комментирует происходящее. Команды формируются непосредственно перед игрой, этим процессом руководят ведущий и аниматоры. За Победу борются команды по 10 человек в каждой.

Команды объединяются в пары и под руководством инструкторов соревнуются на испытательных станциях. По итогам игры среди пар команд выявляются финалисты, которым предстоит побороться за звание

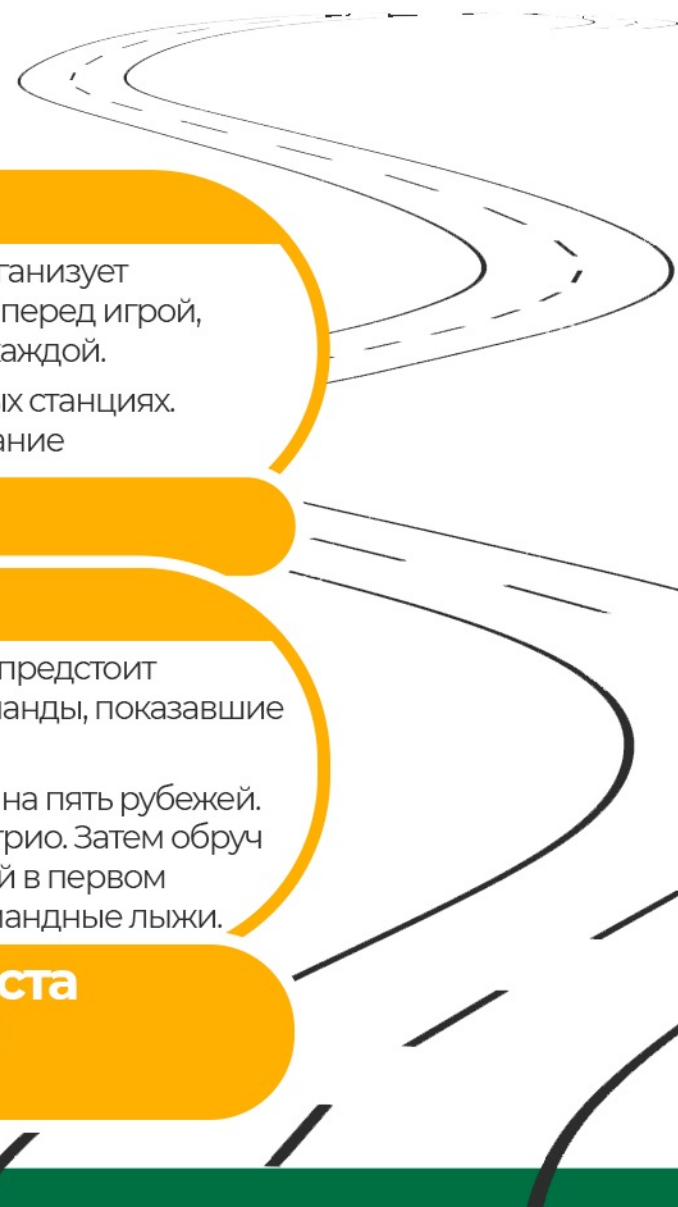
2. Активные игры (пример на следующей странице ∨)

3. Полуфинал - большие надувные гонки

В каждой паре команд после всех испытаний выявляется команда лидер. Далее этим командам предстоит побороться за звание финалистов в Больших надувных гонках. Забег хронометрируется. Две команды, показавшие наилучшее время выходят в финал.

Забег состоит из пяти этапов с передачей эстафетного обруча. Участники гонки распределяются на пять рубежей. Первая пятёрка стартует верхом на надувном бревне. Второй рубеж представлен штанишками трио. Затем обруч должен перейти к участнику, осуществляющему забег в Беличьем колесе. Пятёрке, стартовавшей в первом этапе на надувном бревне, необходимо успеть переместиться на четвёртый рубеж и встать в командные лыжи.

4. Последний этап – участник команды в костюме сумоиста должен забросить обруч в цель. Время останавливается в тот момент, когда обруч достигает цели.



СПОРТИВНЫЙ ТИМБИЛДИНГ

БОЛЬШИЕ ГОНКИ

Беличьи колёса:

Суть проста – участник аккуратно залезает в колесо и, перемещаясь за счет шагов на верхние ступени, должен достигнуть выбранного аниматором пункта. Вроде просто, но очень забавно!

Ботобол:

В основе игры лежит принцип футбола. Только ворота чуть меньше, а ботинки – гораздо больше! Дабы не спутать свою команду с соперниками — у одних игроков «бутсы» красные, у других – синие. Огромные ботинки усложняют движения и делают всех неуклюжими.

Сумо бои:

Участники надевают стилизованные костюмы и ступают в центр татами. По команде аниматора им предстоит вытолкнуть оппонента за пределы импровизированного круга. У кого получилось это сделать – тот несомненный победитель.

Верхом на бревне:

По пять представителей от команды на определённой дистанции выясняют, кто из них не столько быстрее, сколько более ловок: управлять впятером одним бревном не так-то просто. Эстафету на определённом участке принимает вторая половина команды, которая финиширует верхом на данном снаряде.

Мега лыжи:

Вам поручается важная миссия – вы должны в командных лыжах (5 человек одевают одну лыжную пару) дойти до указанной точки, развернуться и прийти обратно раньше соперников.

Ковры самолеты:

Всей команде необходимо проявить смекалку и перебраться на гигантском ковре до указанной точки

Вышибалы по-русски:

Участники в костюмах бревна пытаются увернуться от гигантских мячей соперника.

**ПРИМЕРЫ
АКТИВНОСТЕЙ**

ТИМБИЛДИНГ ЖИЗНЬ НА СЕЛЕ

Основная идея: мы путешествуем по разным отраслям сельского хозяйства. В каждой отрасли свои особенности и специфика, в которые нам предстоит окунуться. освоить навыки ведения хозяйства и получить заслуженные награды «Доярок - трехтысячниц» и «Трактористов - стахановцев».

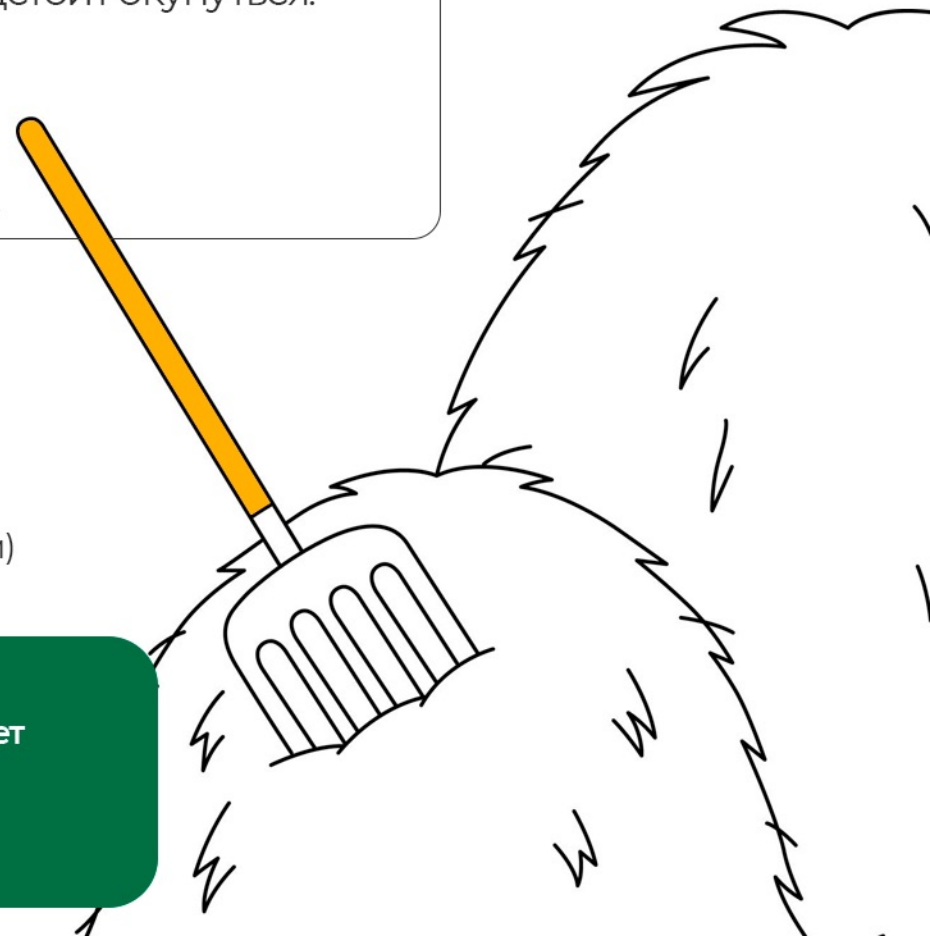
Разогрев: Самогонный аппарат, танцы с баянистом, жеребьевка, деление на трудовые бригады и знакомство с председателем колхоза.

В ПРОГРАММЕ:

- Перетягивание трактора с плугом (доп опция по возможностям площадки)
- Перекати поле (круглые итоги сена)
- Водоносы (русское коромысло)
- Погоня за курицами
- Поймай яйцо
- Пивная дойная корова (можно наполнить пивом, молоком, лимонадом или водой)
- Производство масла из сливок своими руками
- Полоса препятствий
- Заготовка дров
- Сбор урожая картофеля

ФИНАЛ:

Та команда, которая к финишу соберет большее количество сушек получает главный приз и грамоты от председателя.



СПОРТИВНЫЙ ТИМБИЛДИНГ ОЛИМПИЙСКИЕ ИГРЫ



Открытие игр

Гостей встречает анимационная команда в спортивных костюмах. Все сотрудники компании собираются на центральной площадке, где начинается церемония открытия Олимпиады. Когда все сотрудники в сборе, звучат спортивные фанфары и на сцене появляется ведущий. Он предоставляет слово руководству компании, после чего руководитель торжественно зажигает олимпийский огонь.

Легенда

Всех участников соревнования разделяют на команды, представляющие определенную страну. В каждом соревновании команда должна набрать как можно больше баллов. Чем больше будет баллов к последнему конкурсу, тем ближе будет к победе команда.

Структура

Спортивный тимбилдинг Олимпийские игры представляет собой командную игру. В игре принимают участие команды по 10-12 человек. Данный тимбилдинг включает в себя ряд спортивных испытаний с использованием надувных аттракционов и нестандартного реквизита. Физическая нагрузка испытаний регулируется в зависимости от физической подготовки участников и поставленных целей.

Церемония закрытия игр

По завершении конкурсной программы подводятся итоги и проходит награждение победителей командными и индивидуальными призами в рамках завершения турнира. Как на настоящей Олимпиаде! Мы изготовим много призов: медали, кубки, статуэтки. По желанию сувениры брендируются логотипом заказчика и снабжаются памятными надписями.

В финале проводится коллективная фотосессия победителей на пьедестале!

СПОРТИВНЫЙ ТИМБИЛДИНГ ОЛИМПИЙСКИЕ ИГРЫ

Командная эстафета:

Сражаются по 5-6 игроков от каждой команды. Первые игроки стартуют по сигналу ведущего. Необходимо пробежать дистанцию, дотронуться до своего конуса, вернуться на исходную и передать эстафетную палочку следующему спортсмену. Побеждает самая быстрая сборная.

Колесо хомяка:

Суть проста – участники на скорость должны достигнуть конечного пункта перемещая в колесе одного игрока команды путем раскручивания.

Ходули:

Каждому участнику команды предлагается пробежать короткую дистанцию, соревнуясь не только с соперником, но и со временем. Ваша задача – преодолеть дистанции за минимальное время. Вот только бежать придется не в кроссовках, а на ходулях.

Баланс диск:

У всех участников каждой команды имеются свои бочонки различного диаметра. По очереди каждый игрок выставляет свой бочонок на игровой диск с гиперчувствительным балансом. Тот игрок, после хода которого, остальные бочонки падают с диска в пропасть, получает штрафное очко. Команда, набравшая в сумме наибольшее количество штрафных очков, считается проигравшей.

Властелин колец:

Задание простое, но в то же время увлекательное. Члены команды поочередно бросают обручи, стараясь попасть на цель. По сигналу инструктора задание останавливается, выигрывает команда, которая забросила на мишень больше обручей, чем соперник.

Тянучка:

По одному участнику от каждой команды примеряют специально разработанный мягкий «жилет», оказываясь связанными вместе. Их задачей стоит перетянуть соперника на свою часть ринга. Кому удастся это сделать, объявляется победителем.

Мега волейбол:

Какой же спортивный тимбилдинг без командных игр. На волейбольном поле каждая команда держит сетку, с помощью которой ловит и перебрасывает большой надувной мяч. Правила игры и подсчет очков соответствуют классическому волейболу.

Мега кеды:

Вам поручается важная миссия – вы должны в гигантских кедах дойти до указанной точки, развернуться и прийти обратно раньше соперников.

Ковры самолеты:

Всей команде необходимо проявить смекалку и перебраться на гигантском ковре до указанной точки.

Японское лассо:

Задача игроков закинуть игровой снаряд (два шарика, связанные между собой) на вертикальные планки, используя 3 попытки. На стрелковый рубеж одновременно выходят по 1 человеку от команды. Выигрывает тот, кто закинет наибольшее количество снарядов. По окончании трёх попыток на стрелковый рубеж выходят следующие участники от команд.

Гигантский шар:

Задача игроков пройти дистанцию передвигаясь на гигантском шаре

Командные гусеницы:

Вся команда встает в колесо и передвигает его путем прокручивания над головой. побеждает команда, которая первая придет к финишу.

БЫСТРЕЕ! ВЫШЕ! СИЛЬНЕЕ!

ТИМБИЛДИНГ РАЗРУШИТЕЛИ ЛЕГЕНД



Превратитесь в настоящих Разрушителей легенд с нашим захватывающим тимбилдингом! Вооружитесь научным подходом, креативным мышлением и командным духом, чтобы проверить на прочность самые невероятные мифы и городские легенды. Экспериментируйте, конструируйте, взрывайте (разумно и безопасно, конечно!) и доказывайте, что возможно, а что — не более чем красивая сказка. Готовы ли вы стать командой бесстрашных исследователей, которые не боятся ставить под сомнение общепринятые истины и находить правду в самом эпицентре безумных экспериментов?

«Разрушители легенд» — это тимбилдинг, где наука встречается с юмором, а командная работа приводит к потрясающим открытиям! Перед каждой командой стоит задание с запросом «а можно ли.....»

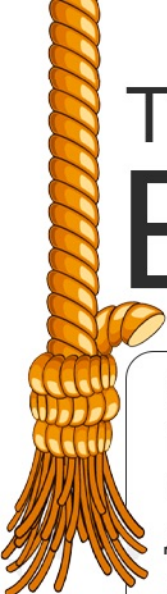
ПРИМЕРЫ ЗАДАНИЙ:

- Поднять на воздушных шарах предмет определенной массы
- Поместить в машину n-ное количество человек
- Лопнуть арбуз при помощи резинок
- Сделать арбалет из картона и стрелять из него
- Привязать участника к стене при помощи скотча
- Найти подсказку в бассейне с шариками
- Построить устойчивую картонную конструкцию
- Сдвинуть скатерть со стола сервированного посудой
- Всегда ли гигантский бутерброд падает маслом вниз?

ФИНАЛ:

Финальное испытание для участников – разрушить стену стереотипов, окружающих деятельность компании. Объединившись вместе, игроки всех команд подходят к высокой стене, построенной из картонных коробок. На каждой коробке прикреплен стикер с одним из стереотипов, которые так надоело слышать игрокам. За стеной участников может ждать какой-то сюрприз. Крутой диджей с вдохновляющими композициями, пирамида из бокалов шампанского, фуршетный стол, необычные фотозоны и т.д.

Разрушители легенд - это эффектно и безопасно. Если для каких-то заданий нужна спецодежда, участники надевают защитные костюмы, шлемы, каски, фартуки или одноразовые халаты.



ТИМБИЛДИНГ КОМАНДООБРАЗУЮЩИЙ ВЕРЕВОЧНЫЙ КУРС

Веревочный курс развивает доверие между персоналом, ведет к взаимопониманию, учит совместно работать, принимать друг друга и взаимодействовать между собой. Участники начинают осознавать преимущества командной работы и раскрывают свой потенциал в достижении поставленных задач. Веревочный курс игры дает существенные результаты:

Выполнение упражнений подразумевает объединение усилий и создание стратегических планов и приоритетов для достижения поставленных результатов. Участники учатся договариваться, принимать совместные решения, «слышать» друг друга. В конце каждого задания веревочного курса тренер проводит анализ действий

Барьер:

У участнистников команды связаны ноги между собой в парах. Задача перешагнуть через барьер и не сбить планку.

Высокая растяжка:

К деревьям привязаны веревки, задача команде разбиться на пары и пройти по веревке от узкого края к широкому

Лабиринт:

Деревянный лабиринт к краям которого привязаны веревки. Задача команды провести шар по лабиринту до финиша.

Плато:

На деревянном плато расположен мяч, задача команды плато с мячом в окно не уронив мяч

Глаз дракона:

Вся команда находится по одну сторону обруча, который висит в воздухе, необходимо перебраться на другую сторону, пролезая через обруч не коснувшись его.

Командная пила:

Команде нужно совместными усилиями распилить бревно при помощи пилы без ручек

Водная переправа:

всей команде необходимо одновременно соединить части водопровода и пустить по ним шары, которые наполнят корзину

Гигантская Дженга:

масштабная версия классической игры, где игроки по очереди убирают деревянные блоки из башни и ставят их сверху, стараясь не уронить конструкцию

ЗАКЛЮЧИТЕЛЬНЫЙ ЭТАП:

На данном этапе все участники объединяются в одну команду и решают поставленные задачи. Чтобы достичь победы им необходимо использовать все приобретенные навыки и знания, полученные в ходе всего мероприятия. Веревочный курс в зависимости от погодных условий и пожеланий клиента может проводиться на природе или в помещении.